

Lluvia de pollos

¡Pollos!

¡Comencemos con la codificación en Minecraft!

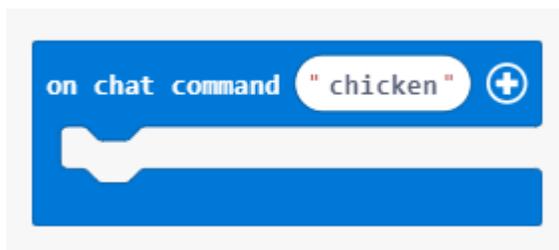
Vamos a agregar algo de vida a tu mundo. Incluyamos un pollo ... ¡No, mejor **MUCHOS POLLOS!**



Es sencillo, solamente sigue estas instrucciones

Paso 1: Comandos de chat

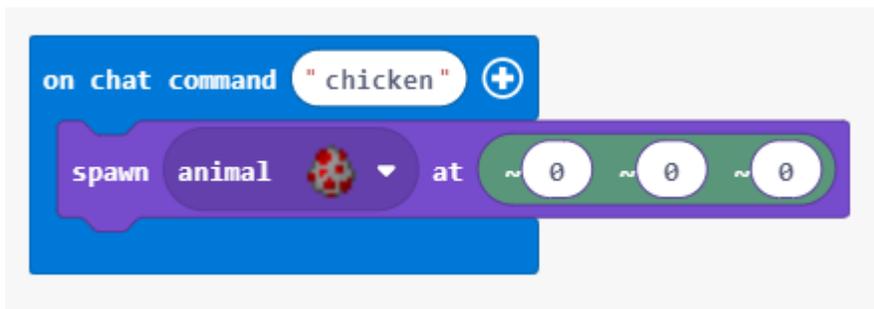
- Cambia el nombre del bloque: **on chat command** a **chicken**.
- Da clic en "**ejecutar**" y cámbialo a "**pollo**"





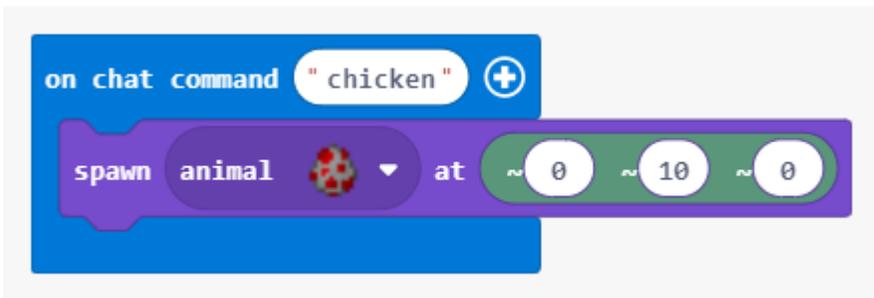
Paso 2

- Coloca un bloque **spawn** para generar un pollo en su posición.
- Los bloques que se encuentran abajo del bloque **on chat command** se ejecutarán cuando escribas **chicken** en el chat de Minecraft.
- La posición **~ 0 ~ 0 ~ 0** es la posición 3D con relación al jugador.



Paso 3

- Cambia la posición de aparición a **10 bloques por encima** de tu jugador.
- El segundo número en **~ 0 ~ 10 ~ 0** significa **10 bloques por encima** del jugador.
- El símbolo **~** significa que la coordenada es relativa al jugador.



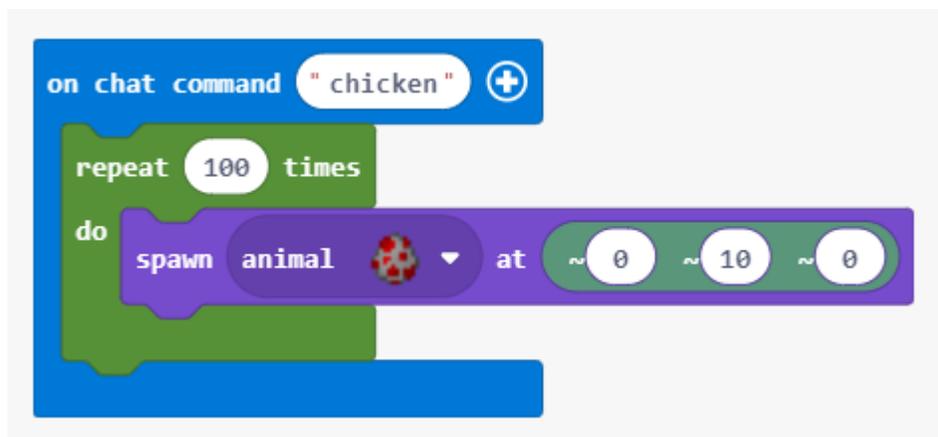


Paso 4

Ve a Minecraft, presiona la tecla “**T**” para abrir el chat y escribe la palabra chicken. ¡Debes ver un pollo volador!

Paso 5

Para que el pollo no esté solo. ¡Coloca un bloque **repeat** alrededor del **spawn** para crear **100** pollos!



Paso 6

¡Bien hecho! ¡Has completado tu primer Mod!

